



Сейчас на сайте

# Громов Илья Александрович

Мужчина, 24 года, родился 2 октября 1998

Контакты

+7 (977) 775-82-88 Писать в WhatsApp — предпочитаемый способ связи

Телефон подтвержден

[studio.gromov.inc@yandex.ru](mailto:studio.gromov.inc@yandex.ru)

<https://vk.com/igromov.digital>

Способы связи

[https://t.me/igromov\\_digital](https://t.me/igromov_digital)

Москва, м. **Белорусская**, готов к переезду, готов к командировкам

Резюме обновлено 16.06.2023 12:17

## Frontend developer middle | middle+

~~320 000 Р / мес~~

**220 000 Р / мес**

1 250 Р / \$ 15 / час

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, сменный график, гибкий график, удаленная работа

## Опыт работы 5 лет 11 месяцев

Декабрь 2022 —

по настоящее время

7 месяцев

**ООО "Громов Студио"**

Москва, [gromov-studio.ru/](http://gromov-studio.ru/)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

— Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети,

информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

### **Fullstack-разработчик**

#### ► стек:

- JS / Typescript;
- Next.js / Gatsby.js;
- GraphQL / php;
- Rest API;

#### ► Задачи и обязанности:

- Управление проектами;
- Разработка сайтов на SSR / SSG;
- Обязанности Директора;
- Найм и управление командой;
- Обучение сотрудников;

#### ► Достижения:

- Стал Генеральным директором;
- Реализация интеграции СБЕР рассрочки;
- Успешное распределений ролей в команде;
- Успешная сдача проектов;

#### ► Немного истории:

У меня получилось создать свою веб-студию, нанять команду и качественно оказывать услуги на рынке разработке.

Февраль 2022 —  
декабрь 2022  
11 месяцев

### **Стронглинк**

Москва, [www.oasiscatalog.com/https://www.pichshop.ru/](http://www.oasiscatalog.com/https://www.pichshop.ru/)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

— Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

— Разработка программного обеспечения

— Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

### **Frontend-разработчик**

#### ► стек:

- Pug;
- Sass;

- JS / Typescript;
- Vue.js / Vuex / Quasar / webpack;
- Rest API;

► Задачи и обязанности:

- Разработка логики на Javascript;
- Поддержка проектов компании;
- Ведение проектов;
- Работа в команде, отчётность;
- Постановка задач, планов на проект;
- Работа с legacy кодом;
- Разработка звёздного неба;
- Редизайн сайта richshop;
- Тестирование проекта;
- Руководство проектом;

► Достижения:

- Устранение багов legacy кода миграция на vue.js;
- Умение организовывать scrum встречи, отмечать результаты выполнения задач;
- Реализация js модуля для панели администратора;
- Брать инициативу в свои руки принимать решения выполнения проекта;

► Немного истории:

Основной запрос трудоустройства это дальнейший карьерный рост до руководителя проекта, но сперва при соглашении работы на должности frontend-middle.

Далее работал на проекте по стандартным задачам.

После мне дали проект на разработку после редизайна, подразумевалось что у меня будет руководитель, но в дальнейшем все основные решения по ходу выполнения проекта лежали на мне, и я не явно был руководителем проекта.

Как бы мне не хотелось об этом писать, но некачественный опыт тоже есть. Я выгорел на проекте, не довёл его до полного релиза, и мы приняли решения, что мне лучше уволиться чем брать отпуск, потому что те задачи которые я выполнял, должны были оцениваться соответствующим. Это меня очень сильно ударило по всем состояниям.

Сентябрь 2020 —  
январь 2022  
1 год 5 месяцев

**Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс**  
Москва, [iliagromov.github.io/](https://github.com/iliagromov)

**Frontend-разработчик, Fullstack- разработчик, Project manager**

► **Стек:**

- Html / Pug;
- Css / Less / Sass;
- JS / jq / typescript;
- React / Mobx / Redux / Gatsby.js;
- Vue.js;
- PHP. Wordpress, modx, drupal, joomla, 1с-Битрикс;

► **Задачи и обязанности:**

- Верстка сайтов различной сложности;
- Разработка логики на javascript;
- Коммуникация с заказчиками, выявление потребности, постановка задач;
- Ведение проектов с нуля;
- Интеграция сайтов на cms wordpress, 1cbitrix, modx, и др;
- 2021(апрель - август) работа на проекте “WI” react/typescript. Реализация опроса, обновление фронта с использованием хранилища mobx, добавление новых страниц сайта, работа с базой данных. Работа с php;
- 2021( август до настоящего момента ) Работа на проекте зарубежного заказчика со стеком react/typescript/redux getsby.js;
- Работа на зарубежном проекте на vue.js;
- Обучение сотрудника основам web;
- Управление командой;
- Принятие ответственности за сдачу проектов;
- Запуск проектов в продакшн, дальнейшая поддержка;

► **Достижения:**

- Самостоятельная работа, на проектах, постановка задач, проверка, утверждение сроков, прием и сдача проектов;
- Освоение фреймворка React и Vue.js;
- Навык управления и делегирования задач;
- Построение архитектуры приложения;
- Опыт принятия решения по бизнес задачам;
- Навык построения стратегии собственного развития;
- Получения опыта в бизнесе, продажи, переговоры, заключение сделок;
- Понимание потребности заказчика и развитие его бизнеса;
- Разработка многостраничного сайта для партнёра банка Открытие;

► Немного истории.

Я принял решение попробовать себя в качестве свободного разработчика и организовать свою команду для разработке сайтов.

Это был большой путь в котором я получил практические навыки решения задач не только в программирование, но и бизнес задач в целом.

Я взял ответственность обучить одного человека основам разработке, и у нас это получилось, Уже через пол года он начал выполнять свои первые заказы на фрилансе, а через год устроился в компанию на должность frontend junior.

Я увидел свои слабые стороны в делегирование задач. Я всё брал на себя и не понимал как управлять. Одним из основных запросом был: "Как стать руководителем".

Я понял, что этот вопрос я лучше всего решу на наемной работе.

Февраль 2019 —  
май 2020  
1 год 4 месяца

### **ГКУ МОЦ ИКТ**

Москва, [uslugi.mosreg.ru/](http://uslugi.mosreg.ru/)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет  
— Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

— Разработка программного обеспечения

— Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

### **Frontend-разработчик**

#### ► стек:

- Html / Pug;
- Css / Less / Sass;
- Type Script / Java Script / jQuery;
- Angular 8+;
- legacy;

#### ► Задачи и обязанности:

- Поддержка и рефакторинг кода Портала Государственных услуг;
- Верстка новых страниц портала;
- Разработка, доработка, исправление frontend на Портале ◦

Государственных Услуг;

- Определение сроков выполнения задач и их решение;
- Анализ и постановка задачи на backend;
- Разработка на Angular 8/Typescript;
- Отчетность по выполненной работе (недельная, месячная, квартальная);

- Сложная работа в команде. Обсуждения, участие в мероприятиях;

► Достижения:

- Увидел то как работает крупная государственная система изнутри;
- Научился работать в команде;
- Научился работать по системе SCRUM;
- Научился работать в git по системе Git Flow;
- Научился работать с фреймворком Angular и Typescript;
- Стал изучать ОПП и паттерны проектирования;
- Стал принимать больше ответственность в своей работе;
- Научился давать отчёт по своим задачам;
- Стал придерживаться хорошего тона в программирование, и задаваться вопросом, а как правильно;
- Стал изучать архитектуру приложений;
- Научился выступать на совещаниях;
- Научился принимать решения в ситуациях дедлайна;
- Повышение с javascript junior до junior+;

► Немного истории.

Начало моей карьеры программиста на javascript.

Я пришел в компанию мотивированным на серьёзную работу программистом javascript, сильно подготавливался, чтобы пройти собеседование и у меня получилось, при условии что, - "В течение 3х месяцев, я был обязан, каждый месяц проходить тесты на проверку знаний".

Это был большой стресс для меня. Помимо основных обязанностей верстальщика, я учил основы js / ts / angular.

Однако я был заряжен на успех и каждый день читал учебник js смотрел курсы, чтобы связать непонятные для меня абстракции. И у меня всё получилось! Дальше пошла работа на результат компании, и улучшения своих навыков.

Я очень сильно благодарен своему руководителю Алферину Евгению, он заложил в меня самые основы программирования, хороший тон и мышление senior разработчика. Я могу очень много описывать то насколько эти знания помогают сейчас не только в программировании, но и в жизни целом.

Через несколько месяцев после повышения, мне пришлось уволиться в связи изменениями в моей личной жизни.

Май 2017 —  
январь 2019  
1 год 9 месяцев

## ООО "АКВАХИТ ПЛЮС"

Москва, [www.akvahit.ru](http://www.akvahit.ru)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет  
— Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

### Веб-мастер, Аминистратор сайта, Верстальщик

#### ► стек:

- Html ;
- Css / Less ;
- Java Script / jQuery;

#### ► Задачи и обязанности:

- Постановка задача, программисту, дизайнеру, и их ведение;
- Разработка прототипов будущих страниц;
- Верстка новых страниц сайта (Html / Css);
- Доработка сайта, добавление новых элементов на сайт;
- Анализ сайта, анализ удобства пользования (UX);
- Добавление товаров на сайт. ( массовое наполнение сайта контентом);
- Настройка контекстной рекламы( Яндекс.Директ Google Adwords);
- Выполнение SEO задач;

#### ► Немного истории.

Старт карьеры в IT.

В компанию я пришел с полным нулём знаний. Я учился только первый месяц в SMM. Было большое желание работать в интернет сфере.

Благодаря моему рвению изучать сферу интернета, мой руководитель отправил меня на курсы по Верстке и JS «Специалист» при МГТУ им. Н.Э.Баумана, преподаватель Игорь Борисов.

Я очень благодарен своему руководителю Демьяненко Станислав Алексеевич, он вложил в меня часть своей точки зрения не только о интернет-маркетинге, а о бизнесе в целом.

В связи с тем, что я захотел расти дальше в программирование, нам пришлось расстаться.

## Ключевые навыки

Jest    Angular    Rx.js    PWA    React    Redux    Mobx    Next.js    Gatsby.js

Vue/Vuex    Nuxt    Quasar    Docker    Nest.js    GraphQL    Git

github/gitlab/bitbucket    TypeScript    JavaScript    ES 6/7/8/9    jQuery    HTML    CSS

Sass    Less    Ajax    PHP    CMS Wordpress    1С-Битрикс    Joomla CMS

## Опыт вождения

Права категории А, В

## Обо мне

► Паттерны проектирования, с которыми работаю и использую:

- CTRL+C CTRL+V;
- Понимание шаблонного метода;
- Singleton;
- SOLID;
- DRY;
- DI;
- ООП;
- JS/TS;
- ES(Ecmascript) 5 - 12+;

► Основные темы, которые понимаю и с которыми работал:

- Приведение типов явное и неявное;
- Область видимости;
- Контекст;
- Замыкание;
- Стек;
- Event loop;
- Cookie, session/localstorage;
- drag n drop;
- Promise, async await;
- xhr, fetch, api;
- Работа с DOM;
- CORS, безопасность в браузере;
- Service Worker;



**► Angular:**

- понимание работы с данным фреймворком, компоненты, навигация, сервисы директивы, пайпы и т.д;
- Работа с RxJs;

**► React:**

- Понимание работы с данным фреймворком хуки, контекст, роутинг и т.д;
- Работа с Mobx;

**► Vue:**

- Понимание работы с данным фреймворком хуки, директивы, роутинг;
- Работа с Vuex;

**► Умение работать с webpack | gulp****► Вёрстка:**

- Умение брать всю необходимую информацию из макетов от дизайнеров;
- Работа с графическим редактором Photoshop, figma;
- Понимание и работа с grid-system, различными css библиотеками по типу bootstrap;
- Для построения сетки использую smartgrid;
- Работа с препроцессорами less, sass;
- Понимание модели Block, Inline-block, Flexbox. position, table;

**► Backend:**

- PHP - Уровень junior, понимание синтаксиса. Могу сделать простые функции получения данных с сервера;
- Понимаю как выполняется запрос;
- Работа с методами GET, POST, DELETE, PUT

**► Инструменты, которые использовал:**

- Git | bitbucket | gitlab;
- trello | gira | bitrix24 | confluence;

**► Минусы, с чем не успел поработать:**

- Websocket;
- Анимации js, raf, 3d анимации;
- Юнит тесты, тестирование;
- Subject, behavior subject;
- React Native, Ionic;

**► Слабые стороны:**

- redux...;

- Знать теорию наизусть.
- Алгоритмы;
- Разговорный английский язык;

► **Сильные стороны:**

- Более 5ти лет в сфере IT, фриланса и бизнеса;
- Могу дать адекватную оценку проекту/задаче;
- Умею декомпозировать задачи, ставить приоритеты;
- Умею разбираться с legacy кодом;
- Умею работать в команде;
- **ТОТАЛЬНОЕ** погружение в проект и в бизнес!

► **Мои цели.**

На данный момент меня интересует карьерный рост.

Мне интересно стать руководителем( Teamlead'ом) проекта. И получить признание, компании как профессионалом своего дела.

Моя цель взять интересный проект и сделать его на высшем уровне.

Моя цель встретить получить самый большой опыт от Тимлида, который передаст мне проект.

Я стремлюсь научиться делать качественную архитектуру веб-приложений.

► **Немного обо мне.**

Занимаюсь йогой, музыкой, ораторским искусством, актёрским мастерством нравится путешествовать.

Вижу свои минусы по стеку и по менеджменту, для этого ищу компанию, в которой будет возможно хорошо развиваться и применять полученный опыт сразу, чтобы быть полезным как себе так компании.

Очень интересует направление blockchain, web3.js, в котором развиваюсь на данный момент.

► Портфолио <https://iliagromov.github.io/>

## Рекомендации

### ГКУ МОЦ ИКТ

Буланов Денис Олегович (Начальник отдела)

## Неоконченное высшее образование

2021

**Московский финансово-промышленный университет "Синергия",  
Москва**

Интернет-маркетинг, Интернет-маркетинг

## Знание языков

Русский — Родной

Английский — A2 — Элементарный

## Гражданство, время в пути до работы

Гражданство: Россия

Желательное время в пути до работы: не имеет значения